



Održiva škola budućnosti

27 Items

U sklopu projekta "Jadranski regionalni znanstveni centar za razvoj vještina u području STEM-a, IKT-a, poduzetništva i aktivnog građanstva"- Jadranski RZC STEM, učenici sedmih i osmih razreda naše škole sudjeluju s projektom "Održiva škola budućnosti". U projektu učenici zajedno sa svojim mentorima obrađuju teme uočenog određenog problema ili izazova u njihovoj bližoj okolini te pronalaze rješenja za stvarni problem. Mentori učenicima na projektu su Ivica Štrbac, prof. geografije i Tamara Banović, prof. biologije i kemije.

KRATKI OPIS PROJEKTA:

Veliki problem naše škole je nedostatak prostora. Odgojno obrazovni rad se odvija na dvije lokacije, od kojih jedna, u kojoj se nalaze učenici razredne nastave, nije primjerena za izvođenje nastave 21. stoljeća. Cilj obrazovanja danas je cjelodnevna nastava, a tom problematikom bavi se i lokalna vlast te je u prostorni plan grada Omiša predviđeno zemljište za izgradnju nove školske zgrade.

Radom na ovom projektu želimo izraditi viziju nove škole kroz 3D model zgrade i model škole u digitalnom programu Minecraft kao inovativan pristup koji će omogućiti vizualizaciju naše buduće škole.

Cilj projekta je stvaranje održive, zelene i tehnološki napredne škole koja će pridonijeti transformaciji grada te dati konkretne prijedloge za budući razvoj školskoga prostora. U svrhu poboljšanja samog projekta provesti će se anketa kako bi saznali što stanovnici Omiša misle kako bi škola budućnosti trebala izgledati i što bi trebala sadržavati.

Kroz modeliranje 3D zgrade i dizajniranjem modela škole u programu Minecraft velika pažnja će se posvetiti uporabi obnovljivih izvora energije i ozelenjivanju. Sadnjom bilja na krovu školske zgrade i u okolišu škole stvorilo bi se prirodno okruženje za učenike. Mediteransko bilje i začini posađeni u vrtu koristit će se u pripravi jela u školskoj kuhinji.

U novoj školi koristit će se pametna rasvjeta u hodnicima škole i oko škole, pametni sustavi grijanja i hlađenja škole, a sve sa ciljem uštede energije. Oko škole će biti postavljene solarne klupe za punjenje baterija pametnih uređaja te spremnici za odvajanje otpada. U učionicama će biti korištene pametne ploče, interaktivni zasloni i bežični internet kako bi se poboljšali procesi učenja i omogućili učenicima pristup suvremenim obrazovnim resursima.

Učenici će planirati i slijediti korake projekta, surađivati i poštivati organizaciju i podjelu zadataka unutar skupine te se kreativno izražavati vodeći brigu o potrošnji energije, obnovljivim izvorima energije, prirodnim resursima, održivom razvoju, recikliranju i vodnom resursu.

PLAN AKTIVNOSTI:

Plan provedbe aktivnosti za projekt izrade vizije nove škole u 3D modelu i digitalnom programu Minecraft :

1. mjesec

- Formiranje projektnog tima koji će uključivati učenike, mentore, učitelje, stručnjake za održivi razvoj i ekologiju te arhitekta.
- Određivanje ciljeva projekta i definiranje ključnih zadataka i aktivnosti.
- Povezivanje s komunalnim poduzećem Peovica i udrugama koje u lokalnoj zajednici brinu o stanju okoliša kako bi se osigurala podrška i suradnja u projektu.

2. mjesec

- Priprema radionica i aktivnosti za učenike kako bi se upoznali sa tehničkim mogućnostima 3D modeliranja i dizajna u Minecraftu.

Izrada i provedba ankete među učenicima i stanovnicima u lokalnoj zajednici o mišljenju

- Izrada i provedba ankete među učenicima i stanovnicima u lokalnoj zajednici o mislijenju kako bi škola budućnosti u našem gradu trebala izgledati i što bi trebala sadržavati.
- Izrada nacрта održive škole budućnosti u suradnji s učiteljima Tehničke kulture
- Nabavka materijala za izradu makete 3D modela kuće i nadogradnje programa Minecraft
- Učenici proučavaju različita ekološka pitanja i rješenja koja treba primijeniti u izradi makete:
 - a) energetska rješenja (obnovljivi izvori energije prilagođeni sredozemnoj regiji: solarna energija, energija vode, energija vjetra), štednja i održivost vode
 - b) oblik i položaj zgrade, građevinski materijal i ekološka izolacija (prirodni i lokalni materijali)
 - c) poštivanje ekosustava i biološke raznolikosti (uporaba odgovarajućeg materijala)

3. mjesec

- Početak dizajniranja makete imajući u vidu ekološka ograničenja te pronaći zajednička održiva rješenja
- Nastavak izrade 3D modela zgrade i dodavanje detalja poput prostorija, elemenata zelene infrastrukture i energetskih rješenja.
- Suradnja s arhitektima i stručnjacima za održivi razvoj kako bi se osigurala kvaliteta i održivost dizajna.

4. mjesec

- Dizajniranje modela škole u programu Minecraft, uzimajući u obzir raspored prostorija, zelene površine i tehničke karakteristike.
- Praćenje napretka - fotografiranje uradaka u svim fazama i izrada video uratka.

5. mjesec

- Završetak izrade 3D modela zgrade i modela škole u Minecraftu.
- Priprema prezentacije projekta (izrada PowerPoint prezentacije, video filma, prikaz rezultata ankete, snimanje intervjua s učesnicima projekta)

6. mjesec

- Prezentacija projekta u školi (Učiteljsko vijeće, Školski odbor, Vijeće roditelja i učenika) te za predstavnike lokalnih institucija, ali i u medijima
- Prezentacija projekta u Centru izvrsnosti i na ENTER konferenciji
- Evaluacija projekta

RAZVOJ KOMPETENCIJA

Sudjelovanje u provedbi projekta omogućit će uključenim učenicima i mentorima razvoj različitih kompetencija:

1. Znanje o održivom razvoju i ekologiji:

Projekt će pružiti priliku za stjecanje znanja o principima održivoga razvoja, kao i o ekološkim aspektima gradnje i dizajna zgrada. Učenici će se upoznati s konceptima poput energetske učinkovitosti, upravljanja otpadom, korištenja obnovljivih izvora energije i zaštite okoliša.

2. Planiranje i provedba projekta:

Sudjelovanje u projektu omogućit će učenicima i mentorima da razviju vještine planiranja i provedbe projekta. Oni će se upoznati s koracima potrebnim za izradu 3D modela i dizajna škole, kao i s organizacijom projektnih aktivnosti, raspodjelom zadataka i vremenskim rokovima.

3. Prezentacijske vještine:

Kroz projekt, učenici će imati priliku razviti svoje prezentacijske vještine. Oni će morati prezentirati svoje ideje, dizajn i rezultate projekta, što će ih potaknuti na razvoj vještina javnog govora, strukturiranja prezentacija i komunikacije s publikom.

4. Kreativnost i inovativnost:

Projekt će potaknuti učenike i mentore na razvoj kreativnosti i inovativnosti. Kroz dizajniranje modela škole, bit će potrebno razmišljati izvan ustaljenih okvira i pronaći inovativna rješenja koja će zadovoljiti ciljeve održivosti, zelenog razvoja i tehnološkog napretka.

5. IKT vještine

Korištenjem programa Minecraft učenici će razvijati IKT vještine.

Razvoj navedenih kompetencija će učenicima i mentorima biti korisni ne samo u kontekstu ovog projekta, već i u njihovom budućem obrazovanju i radu.

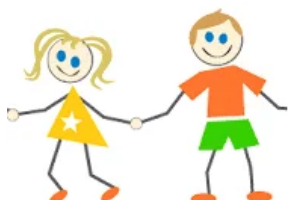
Kako sudjelovati u projektu? **Napiši motivacijsko pismo** i objasni zašto bi ti bio važan član tima za izgradnju održive škole budućnosti.



Održiva škola budućnosti

 bookcreator.com

Kako sudjelovati u projektu? Napiši motivacijsko pismo i objasni zašto bi ti bio važan član tima za izgradnju održive škole budućnosti.



Tko smo mi?

 padlet.com



Dizajniraj i predloži logo projekta

 padlet.com

IZBOR LOGA PROJEKTA "ODRŽIVA ŠKOLA BUDUĆNOSTI"

137 Odgovori

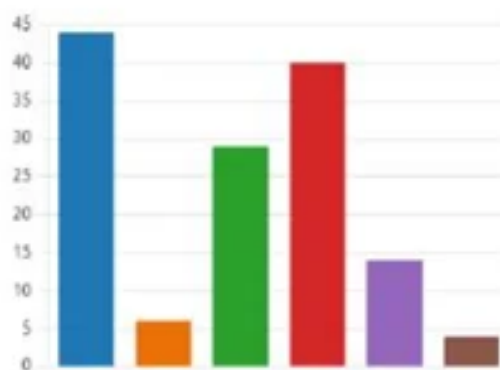
00:23 Prosječno vrijeme dovršetka

Aktivno

1. Izaberi jedan logo koji će predstavljati projekt "Održiva škola budućnosti"! (0 bod)

-  LOGO 1
-  LOGO 2
-  LOGO 3
-  LOGO 4
-  LOGO 5
-  LOGO 6

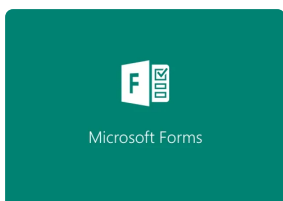
44
6
29
40
14
4





Imamo LOGO projekta 🌱💙

Logo su osmislili učenici šestog razreda: Rina, Tonka, Marko i Roko. Bravo!



Popuni anketu i podijeli je s učenicima iz svoga razreda!

 Microsoft



Kako bi trebala izgledati ODRŽIVA ŠKOLA BUDUĆNOSTI pitali smo učenike, roditelje i sugrađane!

undefined

Doznajte što o tome misle osobe (337) koje su popunile anketni upitnik.



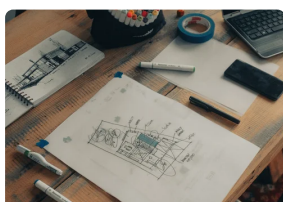
Kako bi trebala izgledati naša buduća škola?

Savjet smo potražili od bivše učenice naše škole Ivone Buljević, studentice arhitekture. Hvala Ivoni na velikoj pomoći! Uz pomoć Ivone učenici su izradili nacрте održive škole budućnosti te su proučavali različita ekološka pitanja i pronalazili rješenja koja treba primijeniti u izradi nacрте - energetska rješenja (obnovljivi izvori energije); oblik i položaj zgrade, građevinski materijal; poštivanje ekosustava i biološke raznolikosti.



Nacrti - kotirani

undefined

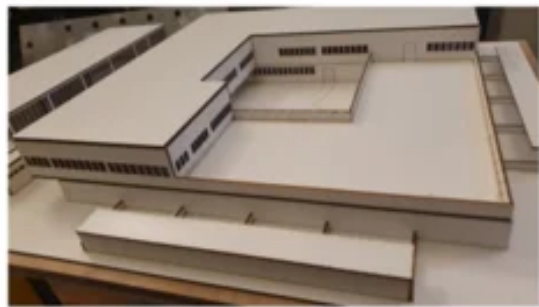


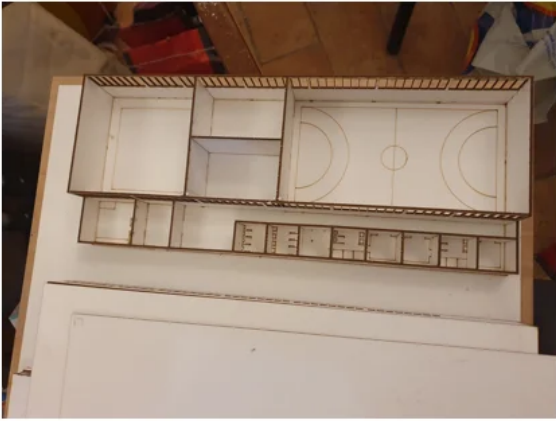
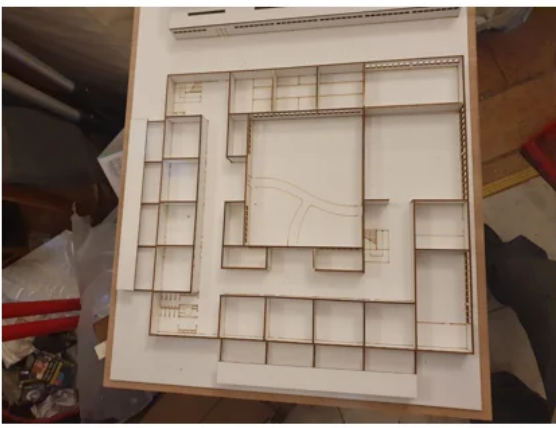
Nacrti - prezentacijski

undefined



Izrada 3D modela Održive škole budućnosti





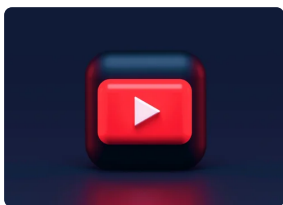
Minecraft i održiva škola budućnosti



Izgradnja škole u Minecraftu



Izgradnja škole u Minecraftu

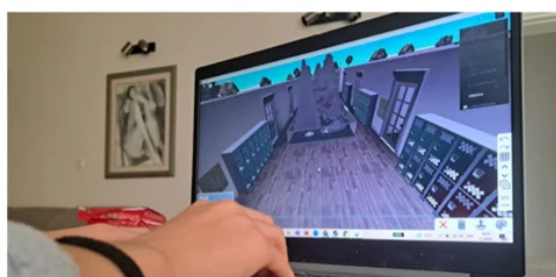
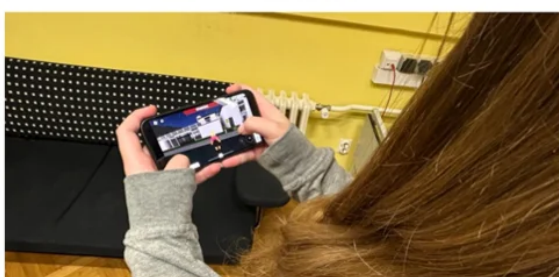


Video Minecraft.mkv

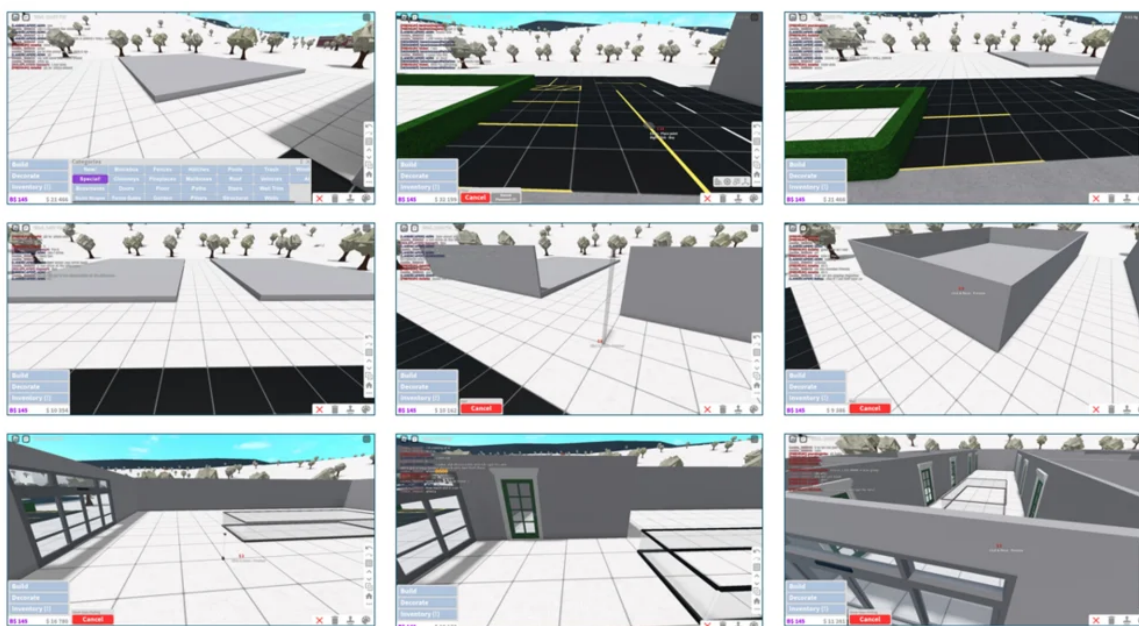
 Google



Roblox i održiva škola budućnosti



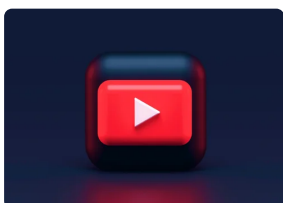
Izgradnja škole u Robloxu



Izgradnja škole u Robloxu



Izgradnja škole u Robloxu



Video Roblox.mp4

 Google

Powered by [wakelet](#)